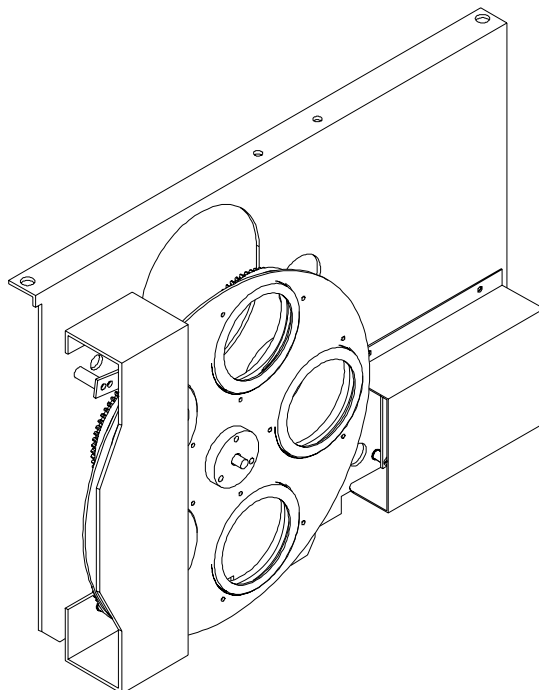




Foglio di Istruzioni
Owner's Manual

5-INDEXABLE
Rotogobo module
GR0631



INDICE

	<i><u>Pag.</u></i>
1.0 CONTENUTO DELL'IMBALLAGGIO	3
2.0 SICUREZZA	3
3.0 INSTALLAZIONE	3
3.1 Montaggio sul proiettore	3
3.2 Installazione dei gobo	4
4.0 USO DEL DISPOSITIVO GR0631	5
4.1 Creazione di un programma (Utilizzo senza controller)	5
4.2 Esecuzione di un programma	6
5.0 MANUTENZIONE	6
6.0 LUBRIFICAZIONE	6
7.0 PARTI DI RICAMBIO	6

INDEX

	<i><u>Page</u></i>
1.0 PACKING	7
2.0 SAFETY	7
3.0 INSTALLATION	7
3.1 Mounting position	7
3.2 Installation of the gobos	8
4.0 USE OF THE GR0631 Module	9
4.1 Creating a program (use without controller)	9
4.2 Executing a program	10
5.0 MAINTENANCE	10
6.0 LUBRICATION	10
7.0 SPARE PARTS	10

1.0 CONTENUTO DELL'IMBALLAGGIO

Controllate attentamente il contenuto del cartone e, in caso di danni al prodotto, contattate il Vs. trasportatore. Nell'imballaggio sono contenuti i seguenti prodotti:

- n° 1 accessorio 5-Indexable rotogobo module;
- n° 1 Foglio di Istruzioni;
- n°4 distanziali.

2.0 SICUREZZA

L'accessorio 5-Indexable rotogobo module è stato progettato per essere utilizzato esclusivamente con un proiettore PRO-MOTION 1200.

Prima di effettuare qualsiasi operazione sul proiettore, sconnettere fisicamente la linea di alimentazione staccando la spina (ad esempio durante l'installazione degli accessori).

Attenzione: lampada molto calda.

3.0 INSTALLAZIONE

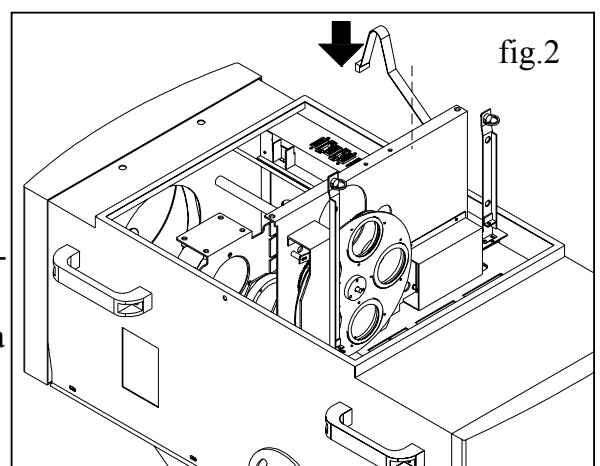
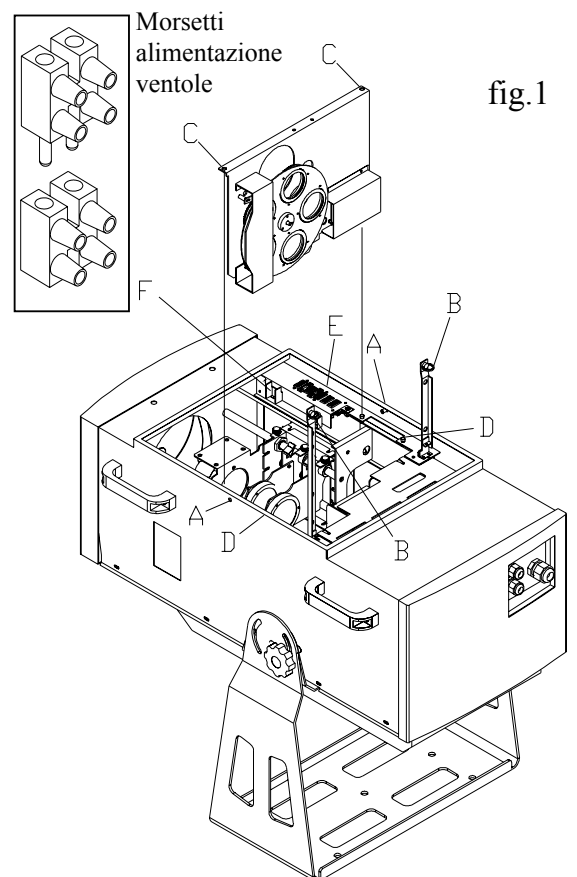
3.1 Montaggio sul proiettore

Per installare l'accessorio 5-Indexable rotogobo module sul proiettore PRO-MOTION attenetevi alle seguenti istruzioni:

- 1) Rimuovere il coperchio superiore: allentare le due viti laterali A fig.1 (il coperchio rimane comunque legato al proiettore tramite un cavetto);
- 2) Sganciate le due chiusure a clips (B fig.1); tramite una molla le aste si posizionano verticalmente;
- 3) Infilate l'accessorio 5-Indexable rotogobo module all'interno del proiettore facendo corrispondere i riferimenti colorati di verde presenti sia sul proiettore che sul dispositivo; i fori (C fig.1) si assemblano con i punti di fissaggio presenti sul proiettore;
- 4) Sulla parte inferiore del dispositivo 5-Indexable rotogobo module è presente una protuberanza che entra nella sede sulla base del proiettore (vedi figura 3);
- 5) Riabbassate le aste di chiusura e ruotate di un quarto di giro le clips di serraggio;
- 6) Collegate il cavo piatto di alimentazione (figura 2) ad uno dei morsetti di alimentazione presenti sul proiettore (E fig.1);

NOTA: *Il morsetto di alimentazione del proiettore deve sempre essere collegato, o scollegato, a proiettore spento.*

- 7) Richiudete il coperchio del proiettore prestando attenzione ai morsetti che portano l'alimentazione alle ventole che devono assemblarsi come mostra la figura a lato (F fig.1). Verificate quindi il funzionamento delle ventole.



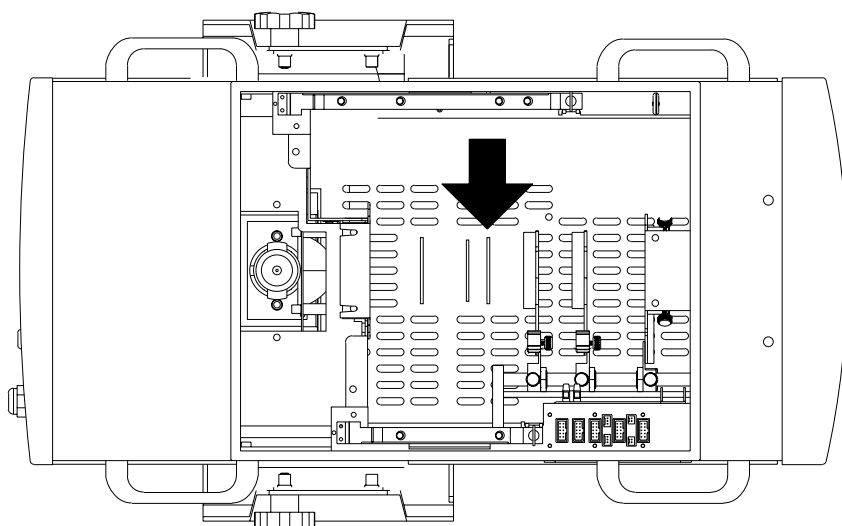
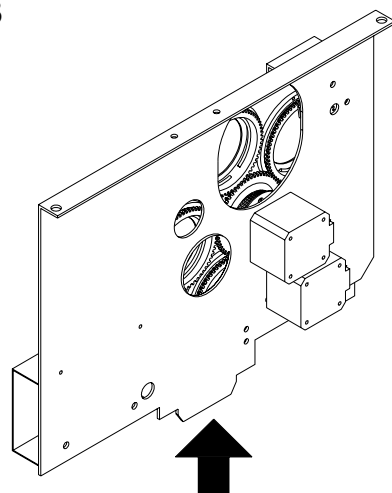


fig.3



3.2 Installazione dei gobo

Per rendere l'operazione più agevole, quando possibile, si consiglia di eseguire il montaggio dei gobo prima di installare l'accessorio sul proiettore.

I gobo, che hanno sede all'interno degli ingranaggi di rotazione, sono fissati da un anello elastico. Per l'installazione rimuovete l'anello elastico servendovi di un cacciavite e posizionate il gobo nell'apposita sede (fig.4). Il gobo - che può essere metallico o dicroico - deve avere un diametro di Ø53,3 mm. La dimensione dell'immagine è di Ø40 mm.

Per dare colore all'immagine proiettata assieme ad un gobo metallico può essere inserito anche un filtro dicroico Ø53,3 mm. In questo caso, se alcuni gobo non hanno il filtro dicroico, è opportuno posizionare uno dei 4 distanziali forniti in dotazione (B figura 5).

Nota: tenere la piega dell'anello elastico nella direzione del gobo come mostra la figura 4 (A);

Per sostituire un gobo, premere leggermente sul gobo nella direzione della freccia (figura 4) finché il gobo e l'anello elastico non escono dalla loro sede sull'ingranaggio.

fig.4

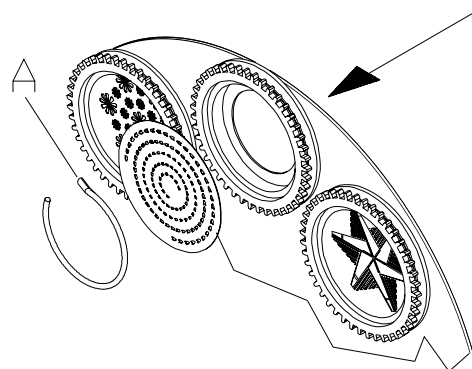
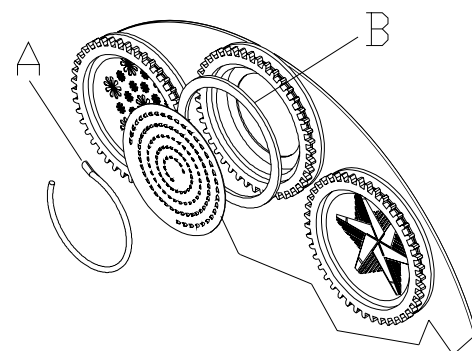


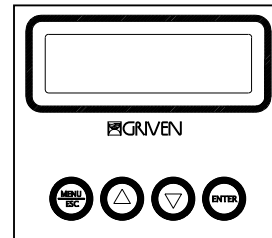
fig.5



4.0 USO DEL DISPOSITIVO 5-Indexable rotogobo module

4.1 Creazione di un programma (Utilizzo senza controller)

Premere il pulsante MENU e scorrere il menu con i pulsanti UP e DOWN finchè il display non mostra la scritta “-3 Master/Manuale”; premere il pulsante ENTER per entrare nel menu;



Menu Principale
3.Master/Manuale

Selezionare, tramite i pulsanti UP e DOWN, il programma (da 1 a 4) da creare; confermare premendo ENTER;

3.Master/Manuale
Programma 1

Premendo i pulsanti UP e DOWN sono mostrate in sequenza le scritte ESECUZIONE e PROGRAMMAZIONE, selezionare PROGRAMMAZIONE:

Programma 1
Programmazione

Premere ENTER, il display mostra la scritta Programmazione Scena.

Programmazione
Scena

Premere di nuovo il pulsante ENTER e tramite i pulsanti UP e DOWN selezionare la scena (massimo 50 per programma) da creare, o modificare; confermare premendo ENTER.

Programma 1
Scena 001

Ad ogni pressione del pulsante ENTER, il display visualizza in sequenza il valore relativo ai canali:

- **1.** Seleziona l'immagine (gobo) da proiettare e assume valori da 0 a 5; con valore 0 effettua il black-out e con valori da 1 a 5 seleziona un gobo.

1 Ruota immagini
001

- **2.** Regola la velocità di rotazione delle immagini. Può assumere valori da 0 a 198 per il posizionamento indicizzato, e da 1 a 9 per la rotazione in senso orario o antiorario.

2 Vel Rot. I/Gini
001

- **3.** Canale Vuoto.

- **4.** Canale Vuoto.

- **5.** Canale Vuoto.

- **6.** Canale Vuoto.

6 Canale Vuoto
001

- **7.** Tempo di pausa: Definisce la durata della scena; selezionare, tramite i pulsanti UP e DOWN, i tempi di pausa preimpostati (6, 12, 18, 24, 35, 50 sec; 1, 2, 4, 6, 10, 15, 20, 30 e 40 min); confermare premendo ENTER.

7.Tempo di Pausa
12 Sec.

Ripetere i passaggi precedenti per tutte le scene che si desidera inserire nel programma.

Uscire dalla programmazione premendo il pulsante MENU/ESC. Al momento dell'esecuzione del programma, vengono riprodotte tutte le scene con numero compreso tra 1 e il numero della scena in cui è stato premuto il pulsante ESC.

4.2 Esecuzione di un programma

Dopo aver programmato tutte le scene desiderate di un programma, premere il pulsante ESC (2 volte) e selezionare ESECUZIONE per eseguire un programma.

Programma 1
Esecuzione

Premendo il pulsante ENTER il proiettore inizia ad eseguire il programma selezionato. Il display, oltre ad indicare il numero del programma e della scena in esecuzione, indica un valore che rappresenta, in percentuale, il tempo trascorso dall'inizio della scena. All'accensione, il proiettore inizia ad eseguire il programma che era in esecuzione nel momento in cui è stato spento

Prog 1	Scena1
Esc	P 36%

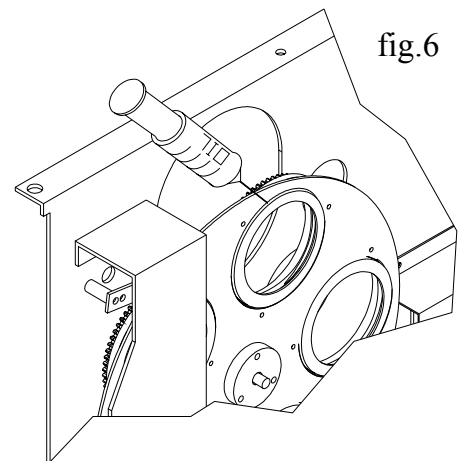
5.0 MANUTENZIONE

Per assicurare la massima funzionalità e la massima resa ottica si consiglia di pulire regolarmente gli eventuali filtri o gobo dicroici.

Prima di iniziare qualsiasi operazione di pulizia, si raccomanda di scollegare fisicamente il proiettore dalla linea di alimentazione staccando la spina.

6.0 LUBRIFICAZIONE

Per un perfetto funzionamento del sistema di rotazione dei gobo, si consiglia di lubrificare le sfere degli ingranaggi utilizzando una siringa e olio lubrificante ad alta prestazione (figura 6). La frequenza con cui effettuare le operazioni di lubrificazione dipende innanzitutto dall'ambiente di lavoro (presenza di polveri, salsedine, ecc.) e dalla quantità di movimenti che effettuano i componenti. Se l'ambiente di lavoro non è particolarmente polveroso si suggerisce di effettuare le operazioni di lubrificazione ogni 450 ore di funzionamento; è possibile verificare le ore di funzionamento grazie al timer del proiettore (vedi manuale del proiettore).



7.0 PARTI DI RICAMBIO

Tutti i componenti del proiettore PRO-MOTION e degli accessori sono disponibili come parti di ricambio su richiesta.

La responsabilità di Griven S.r.l. cessa all'atto della consegna del materiale al vettore: reclami per eventuali danni dovuti al trasporto dovranno essere indirizzati direttamente al corriere.

Si accettano reclami entro e non oltre i 7 giorni dal ricevimento merce.

Eventuali resi di materiale dovranno essere autorizzati da Griven S.r.l. ed inviati completi della documentazione fiscale necessaria.

La garanzia non copre i materiali di consumo.

Le viste esplose, lo schema elettrico, il diagramma elettronico e la brochure promozionale del prodotto sono disponibili su richiesta.

1.0 PACKING

Check carefully the content of the box and in case of damage contact immediately your forwarder.

The following items are included in the box:

n° 1 5-Indexable rotogobo module;

n° 1 instructions leaflet;

n° 4 spacers

2.0 SAFETY

The 5-Indexable rotogobo module has been designed to be used exclusively with the PRO-MOTION 1200 unit.

Before proceeding with any operation (e.g., before installing accessories) on the unit, disconnect the unit from mains supply, by unplugging it.

Caution: hot lamp.

3.0 INSTALLATION

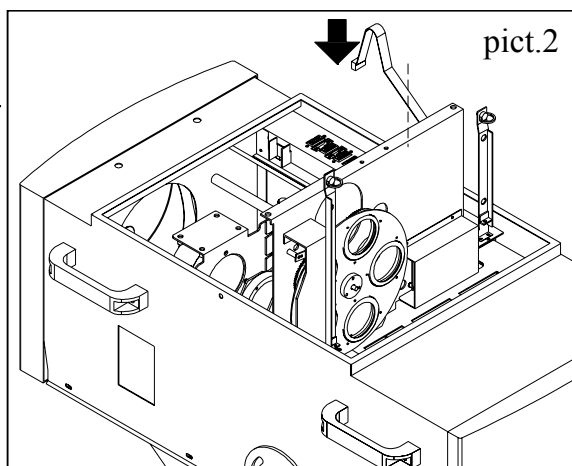
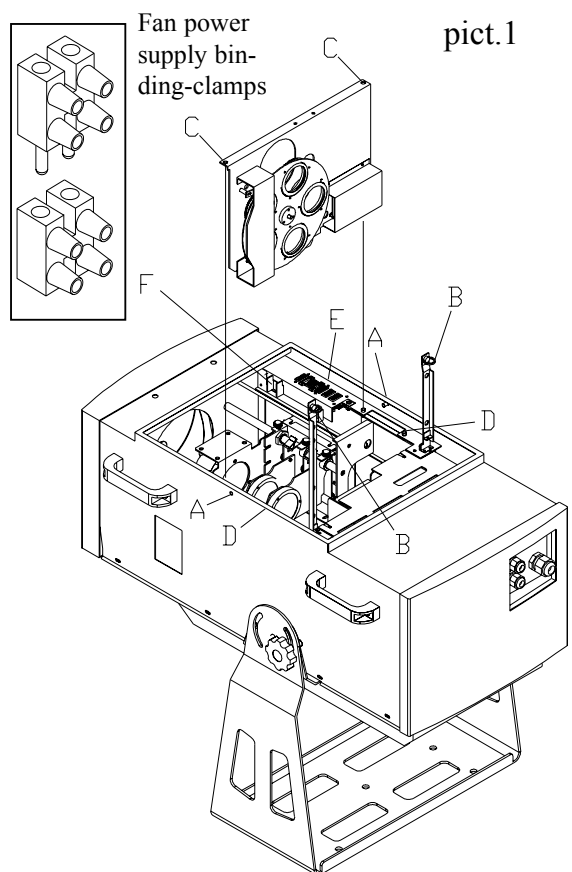
3.1 Mounting position

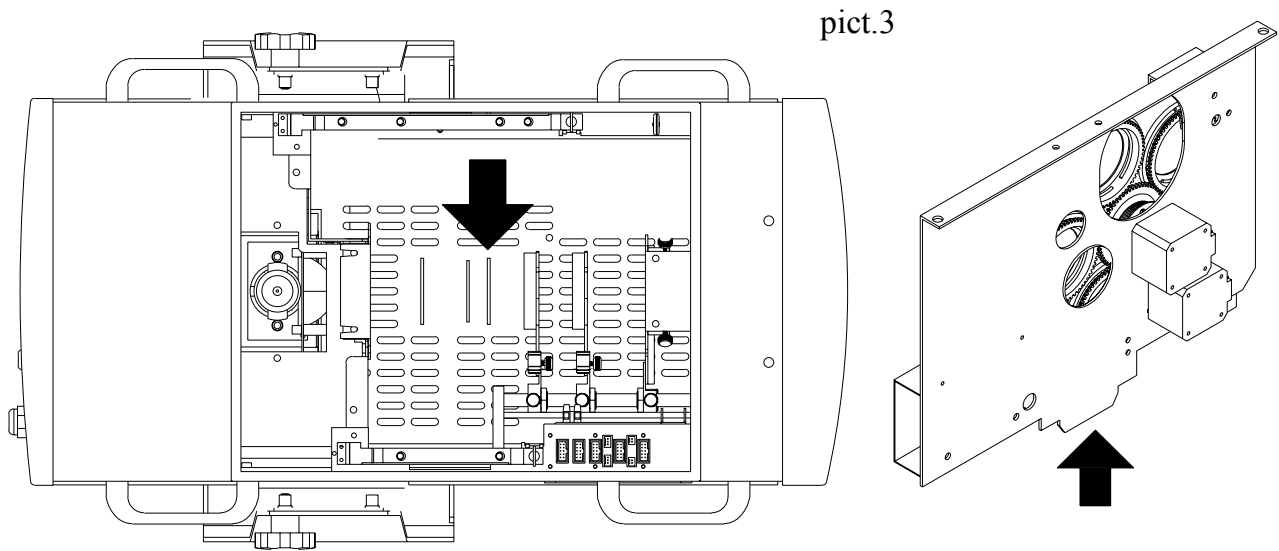
To install the 5-Indexable rotogobo module in the PRO-MOTION unit, follow these instructions:

- 1) Remove the upper cover: loosen the 2 side screws A pict.1; (the cover will remain linked to the unit by means of a little wire);
- 2) Release the 2 clips (B pict.1); the rods will be positioned vertically by means of a spring.
- 3) Fit the 5-Indexable rotogobo module inside the unit. Make sure that the green colored references on the unit correspond to the green colored references on the module; the holes (C pict.1) are to be assembled with the fixing points located on the unit;
- 4) A protrusion is located in the 5-Indexable rotogobo module lower part. This protrusion fits into the apposite seat, which is placed in the unit's base (see pict. 3).
- 5) Lower the closing rods and rotate one quarter of a turn the clamping clips.
- 6) Connect the flat power supply cable (pict.2) to one of the power supply terminals located in the unit (E pict.1).

NOTE: the power supply terminal must always be plugged (when the unit is on), or unplugged (with the projector switched off).

- 7) Close the upper cover paying attention to the binding clamps which supply the fans with power. The binding clamps have to be assembled as per picture on the side (F pict.1). Then ensure that the fans work properly.





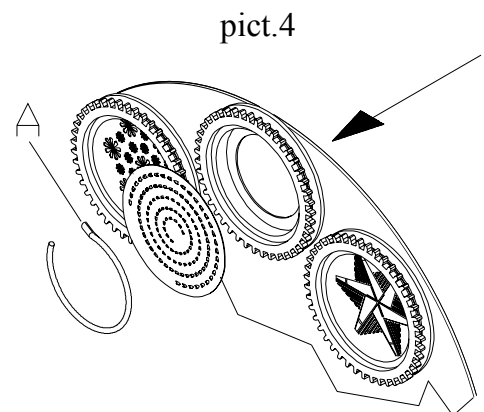
3.2 Gobo Installation

To facilitate the operation, it is suggested, when possible, to fit the gobos before installing the module into the unit.

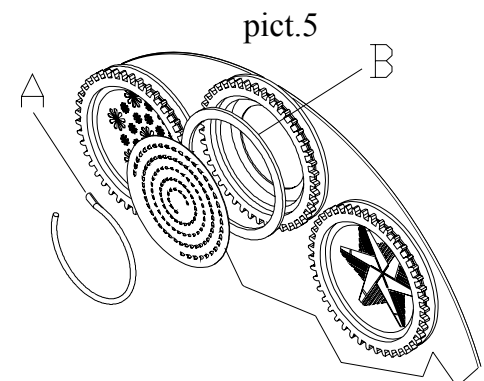
The gobos are fixed into the rotative gears by an elastic ring. To proceed with the installation, remove the elastic ring by means of a screwdriver and fit the gobo into the apposite seat (pict. 4). The gobo - which can be either metallic or dichroic - must be $\varnothing 53,3$ mm. The image size is $\varnothing 40$ mm.

To provide the image being projected with colour, a dichroic filter $\varnothing 53,3$ mm can be fitted along with a metallic gobo. In this case, if some of the gobos are not provided with a dichroic filter, it is necessary to position one of the 4 standard spacers as per B pict.5.

Note: keep the bend of the elastic ring towards the gobo as shown in pict.4 (A).



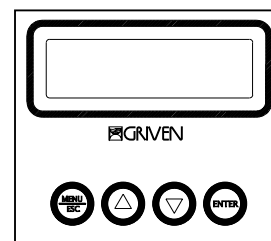
To replace a gobo, slightly press the gobo towards the direction indicated by the arrow (pict. 4) until the gobo and the elastic ring get out of their seat in the gear.



4.0 USE OF THE 5 - Indexable rotogobo module

4.1 Creating a program (use without controller)

Push the MENU key and go through the menu by using the UP and DOWN keys until the writing "-3 Master/Manual" appears on display; push ENTER to confirm.



Main Menu
3.Manual/Master

Through UP and DOWN keys, select the program (from 1 to 4) to be created, push ENTER to confirm;

3.Manual/Master
Program 1

Push the UP and DOWN keys: the writings EXECUTION and PROGRAMMING are shown in sequence; select PROGRAMMING:

Program 1
Programming

Push ENTER: the writing Programming Scene appears on display.

Programming
Scene

Push again the ENTER key and, through the UP and DOWN keys, select the scene (max 50 per program) to be created, or to be modified; push ENTER to confirm.

Program 1
Scene 001

Each time the ENTER key is pushed, the display reads sequentially the value relevant to the channels:

- 1. It selects the image (gobo) to be projected and it can acquire values from 0 to 5; black-out is performed with 0 value and a gobo is selected with values from 1 to 5.

1. Image wheel
001

- 2. It adjusts the image rotating speed. It can acquire values from 0 to 198, for the indexable positioning, and values from 1 to 9, for the clock-wise and counter clock-wise rotation.

2 Image rot.speed
001

- 3. Empty Channel.

- 4. Empty Channel.

- 5. Empty Channel.

- 6. Empty Channel.

6. Empty
001

- 7. Pause time: it adjusts the duration of a scene; through the UP and DOWN keys, select the pre-set pause times (6, 12, 18, 24, 35, 50 seconds; 1, 2, 4, 6, 10, 15, 20, 30 and 40 minutes); push ENTER key to confirm.

7. Pause
12 sec.

Repeat the previous passages for all the scenes that you intend to include in the program.

Push the MENU/ESC key to exit the programming. When the program is operating, all the scenes, from scene number 1 to the scene in which the ESC key was pushed, are played.

4.2 Executing a program

After programming all the desired scenes of a program, push the ESC key (twice) and select EXECUTION to execute a program.

Program 1 Play

Push the ENTER button: the projector starts to execute the selected program. The display, besides indicating the program number and the scene being executed, indicates a value that represents, in percentage, the time elapsed from the beginning of the scene. When it is switched on, the unit starts to execute the program that was operating when the unit was switched off.

Prog 1	Scene1
Esc	P 36%

5.0 MAINTENANCE

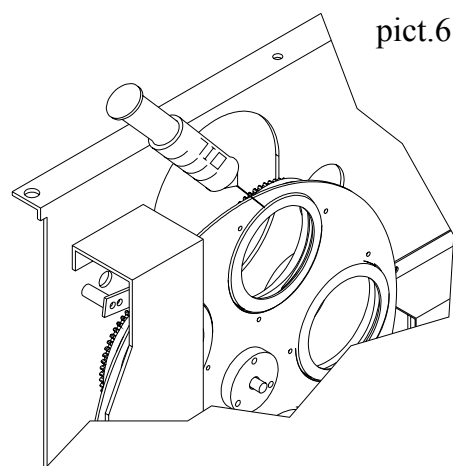
It is suggested to clean regularly the eventual dichroic filters and gobos to ensure maximum functionality and maximum optic output.

Before starting any cleaning procedure, it is recommended to disconnect the unit from the power supply line, by unplugging it.

6.0 LUBRICATION

For a thorough working of the gobo rotating system, it is suggested to lubricate the balls of the gears, by using a syringe and a high performance lubricating oil (pict. 6).

The frequency of the lubrication procedures depends mostly on the working environment (presence of dust, salt, etc.) and on the amount of movements which are performed by the components. If the working environment is not particularly dusty, it is suggested to lubricate every 450 working hours; it is possible to check the working hours by means of the unit's timer (see Owner's manual of the projector).



7.0 SPARE PARTS

All components for the PRO-MOTION unit and for the accessories are available on request.

Griven S.r.l. is liable for the product until the unit is delivered to the shipping company: any claim for damage occurred during transport must be addressed directly to the forwarding company.

Complaints will be accepted within 7 days from reception and no later.

Before returning any unit, authorization by Griven s.r.l. is necessary and the unit must be returned back with the needed fiscal documents.

Warranty does not include consumables.

Exploded views, the electrical wire diagram, the electronic layout and the advertising brochure are available on request.

DMX Value

CHANNEL	
DMX Level	GOBO
0-55	Gobo 1
56-110	Gobo 2
111-165	Gobo 3
166-221	Gobo 4
222-255	Gobo 5

CHANNEL 2	
DMX Level	Gobo rotation
0-198	360° indexable positioning
199-201	Rotation 1
202-204	Rotation 2
205-207	Rotation 3
208-210	Rotation 4
211-213	Rotation 5
214-216	Rotation 6
217-219	Rotation 7
220-222	Rotation 8
223-225	Rotation 9
226-228	STOP
229-231	Reversing rotation 1
232-234	Reversing rotation 2
235-237	Reversing rotation 3
238-240	Reversing rotation 4
241-243	Reversing rotation 5
244-246	Reversing rotation 6
247-249	Reversing rotation 7
250-252	Reversing rotation 8
253-255	Reversing rotation 9

ORDER DIRECTLY TODAY AT: www.BulbAmerica.com or CALL TOLL FREE 888-505-2111



Via Bulgaria, 16 - 46042 CASTEL GOFFREDO (MN)
Telefono 0376/779483 - Fax 0376/779682 - 0376/779552
<http://www.griven.com/> e-mail griven@griven.com
<http://www.griven.it/> e-mail griven@griven.it