



CHECKERS

2 PLAYERS

SET UP:

Checkers is played between two players. Each player begins the game with 12 colored discs. (Typically, one set of pieces is black and the other red.) The board consists of 64 squares, alternating between 32 dark and 32 light squares. It is positioned so that each player has a light square on the right side corner closest to him or her.

Each player places his or her pieces on the 12 dark squares closest to him or her.

TO PLAY:

Black moves first. Players then alternate moves.

Moves are allowed only on the dark squares, so pieces always move diagonally. Single pieces are always limited to forward moves (toward the opponent).

A piece making a non-capturing move (not involving a jump) may move only one square.

A piece making a capturing move (a jump) leaps over one of the opponent's pieces, landing in a straight diagonal line on the other side. Only one piece may be captured in a single jump; however, multiple jumps are allowed on a single turn.

When a piece is captured, it is removed from the board.

If a player is able to make a capture, there is no option -- the jump must be made. If more than one capture is available, the player is free to choose whichever he or she prefers.

When a piece reaches the furthest row from the player who controls that piece, it is crowned and becomes a king. One of the pieces which had been captured is placed on top of the king so that it is twice as high as a single piece.

Kings are limited to moving diagonally, but may move both forward and backward.

(Remember that single pieces, i.e. non-kings, are always limited to forward moves.)

Kings may combine jumps in several directions -- forward and backward -- on the same turn. Single pieces may shift direction diagonally during a multiple capture turn, but must always jump forward (toward the opponent).

TO WIN:

A player wins the game when the opponent cannot make a move. In most cases, this is because all of the opponent's pieces have been captured, but it could also be because all of his pieces are blocked in.



WARNING: Small parts. Choking hazard. Not for children under 3 years.

JEU DE DAMES «TRAINEAU »

2 JOUEURS



MISE-EN-MACHE:

La partie se jouent avec deux joueurs. Chaque joueur commence avec 12 pièces soit rougeau noir sur les trois rangées les plus proches de leur propre côté. Le damier consiste de 64 cases alternativement entre 32 claires et 32 foncées. Le damier doit être placé de sorte que la première case de droite,

LE JEU:

Le joueur avec les pions noirs joue le premier et ensuite à tour de rôle avec son adversaire . Le jeu se déroule sur les cases foncées seulement. Un pion se déplace obligatoirement vers l'avant, en diagonale sur une case libre de la rangée suivante ,une case à la fois en direction de son adversaire. Si le tour n'est pas un saut , il peut seulement se déplacer d'une case. Le pion qui effectue un saut par-dessus le pion de son adversaire, arrive en ligne diagonale sur l'autre côté . Plus d'un saut peut être fait sur son tour mais seulement une pièce peut être capturée à la fois.

Une fois capturée, la pièce n'est plus en jeu et doit être enlevée de la surface du jeu. Si un joueur peut capturer, il n'y a pas d'options -- il doit le faire. S'il y a plusieurs choix, ce joueur en choisi celui qu'il (ou elle) préfère.

Une fois qu'un pion arrive à la ligne la plus éloignée du joueur qui le contrôle, il est "couronné" (une autre pièce est placée par-dessus) et devient un Roi.

Un Roi peut maintenant se déplacer vers l'avant ou l'arrière mais seulement en diagonale et peut aussi combiner les sauts en plusieurs directions, soit avant ou arrière pendant son tour.

Souvenez-vous que les autres pièces non couronnées peuvent changer de direction mais seulement de l'avant vers son adversaire)

POUR GAGNER:

Le vainqueur est déclaré lorsque son adversaire ne peut plus jouer. Dans la plupart des cas, c'est à cause que ses pions ont été capturés ou sont bloqués et il ne peut plus avancer.



AVERTISSEMENT! *Risque de suffocation Petites pièces. Ne convient pas aux enfant de moins de trios (3)ans.*