



BEAR MANCALA

2 PLAYERS

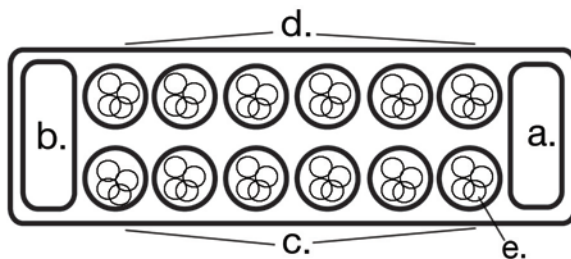
OBJECT:

To collect as many of the glass bead counters as possible before your opponent clears his side of the board of all their counters.

SET UP:

Gently attach the Mancala board to the two upright bears by setting the board on top of the two metal pins located at the hands of the upright bears. Match the metal receptors on the bottom of the game board with the metal pins and slide down into place. Make sure the board is completely set down on the pins and the board is level. Place the board between the two players.

The Mancala board is made up of two rows of 6 cups (or pits) with a larger pit "Mancala" or "Store" at either end. Players place 4 glass beads in each of the smaller pits on both sides of the board but NOT in the Mancalas at either end. Each player therefore starts off with 24 glass beads. The board should look like the image below:



- a. player 1 mancala
- b. player 2 mancala
- c. player 1 cups or "pits"
- d. player 2 cups or "pits"
- e. glass beads

TO PLAY:

Players decide who goes first by what ever method they choose.

The starting player picks up the four beads from any one pit on their side, they cannot choose beads from their opponent's side of the board. Going counter-clockwise, they place one bead in each of the next four adjacent cups. Players can put beads in their own Mancala, but should be careful to skip their opponent's Mancala. Players alternate play, each choosing a cup on their own side and distributing all the beads inside the cup into the adjacent cups.

If a player's last bead lands in their own Mancala, they can take another turn.

If a player's last bead lands in an empty cup on the opponent's side, they can "capture" that last bead as well as any beads in their opponent's cup on the opposite side of the board. Captured pieces should be immediately placed in your own Mancala.

When one player has completely emptied their six cups, the game is over. The opposing player with glass beads still in their cups captures all remaining beads.

TO WIN:

The players each total their glass beads. The player with the most beads wins.



WARNING: Small parts. Choking hazard. Not for children under 3 years.

MANCALA « OURS » 2 JOUEURS



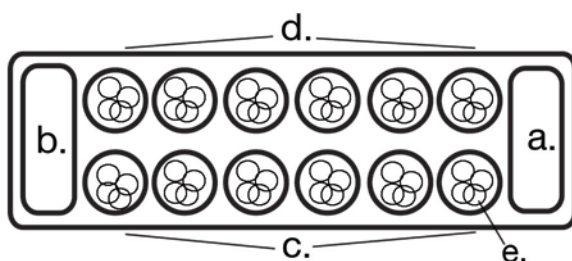
BUT:

Collectionner autant des compteurs en verre que possible avant son adversaire.

MISE-EN-MACHE:

Gentillement attacher le plateau Mancala aux deux ours à l'aide des deux crochets en métal sur les pattes en les accrochant au bas du plateau de jeu. Bien s'assurer qu'il est bien attaché et que le plateau est à niveau et placez-le entre les deux joueurs.

Le plateau de jeu se comprends de 6 cuvettes en 2 rangées et une plus grosse « Mancala » ou « réserve » à chaque bout. Chaque joueur place 4 billes en verre dans chacune des petites cuvettes de chaque côté et non dans les Mancalas donc, 24 billes chaque-tel que le dessin ci-dessous :



- a. Mancala du joueur 1
- b. Mancala du joueur 2
- c. Cuvettes du joueur 1
- d. Cuvettes du joueur 2
- e. Billes de verre

LE JEU:

Une fois le premier joueur choisi, celui-ci ramasse les 4 billes de n'importe-quelle cuvette de son côté (et non celui de son adversaire).

En commençant dans le sens droite, une bille est placée dans chacune des prochaines quatre cuvettes (ou Mancala) mais pas celui de l'adversaire. Le jeu continue, chacun choisi une cuvette sur son côté et distribue les billes de la même façon.

Si la dernière bille d'un joueur finit dans sa propre Mancala, il peut prendre un autre tour.

Si elle finit dans une cuvette vide du côté de son adversaire, cette bille est « capturée » ainsi que toute bille dans la cuvette de son adversaire sur le côté apposé.

Les billes capturées doivent être placées dans son propre Mancala.

Lorsqu'un joueur a vidé ses cuvettes, le jeu est terminé. Celui qui a encore des billes en jeu capture toutes celles qui restent.

POUR GAGNER:

Le joueur avec le plus de billes est le gagnant.



AVERTISSEMENT! Risque de suffocation Petites pièces. Ne convient pas aux enfant de moins de trios (3) ans.